



# Universidad Nacional de Asunción

CONSEJO SUPERIOR UNIVERSITARIO

www.una.py

C. Elect.: sgeneral@rec.una.py

Telefax: 595 - 21 - 585540/3, 585546

CP: 2160, San Lorenzo - Paraguay

Campus de la UNA, San Lorenzo - Paraguay

Acta N° 13 (A.S. N° 13/16/06/2021)

Resolución N° 0353-00-2021

## UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN

### Dirección General de Extensión Universitaria

#### Proyecto de extensión universitaria

#### 1. Datos Generales del programa

- 1.1. *Universidad Nacional de Asunción.*
- 1.2. *Talleres de Licenciatura en Ciencias Informáticas e Ingeniería en Informática (LCIK - IIN).*
- 1.3. *Facultad Politécnica.*
- 1.4. **ODS. Objetivo de Desarrollo Sostenible al cual y/o cuales responde.**  
Industria Innovación e Infraestructura, Educación de Calidad, Igualdad de género, trabajo decente y crecimiento, Fin de la Pobreza.

#### 2. Antecedentes y Justificación:

Este proyecto busca acompañar a los compañeros de las diferentes carreras de la FPUNA, principalmente de la carrera de LCIK - IIN que tengan dificultad para comprender los temas que corresponden a las materias de programación en los distintos semestres. Así mismo, el proyecto también está orientado a aquellos aficionados a la programación que buscan ampliar sus conocimientos.

#### 3. Objetivos Generales

Realizar capacitaciones de distintos lenguajes de programación a fin de brindar a los estudiantes las herramientas necesarias para afrontar sus dificultades de aprendizaje a lo largo de la carrera y durante las pasantías en el mercado laboral.

#### 4. Objetivos específicos

- Apoyar a los alumnos de la Facultad Politécnica con los lenguajes de programación impartidos en las distintas carreras.
- Introducir a los estudiantes y no estudiantes de la Facultad Politécnica al uso de herramientas y lenguajes de programación más utilizados en el mercado laboral.}
- Facilitar el acercamiento del estudiante con los diferentes lenguajes de programación desarrollados a lo largo de la carrera.

## 5. Implementación

Las clases serán impartidas por medio de herramientas digitales como Google Meet para las reuniones y Google Drive para el almacenamiento de los documentos útiles para el alumno que serán proveídos por el instructor.

El desarrollo de las clases será síncrono, durante el horario nocturno con una duración máxima de 2 horas reloj, en donde se explicarán conceptos teóricos y prácticos.

### Orientadora de Proyecto :

Msc. Liduvina Vega de Urizar - Docente de Extensión Universitaria (LCIK)

### Encargados de Proyecto

Alberto Daniel Valdez Urquhart - Delegado de la carrera Licenciatura en Ciencias Informáticas

Javier Rafael López Cáceres - Delegado de la Carrera Ingeniería en Informática

## 6. Resultados esperados

*El alumno:*

- Ampliará su pensamiento lógico.
- Afianzará su manejo de datos, estructuras, sintaxis y capacidad de cada lenguaje de programación para la solución de problemas.
- Obtendrá una noción más cercana a lo comúnmente utilizado en el mercado laboral.

## 7. Metas

Cantidad mínima estimada de alumnos por cada curso:

Curso	Cantidad
SLE	40
Introducción a lenguaje C	40
Lenguaje C (Avanzado)	40
Lenguaje Java (Avanzado)	40
Introducción a Python	40
Introducción a Node JS y GIT	40
Introducción a SQL	40
<i>Introducción a Excel</i>	40
Introducción a Laravel	40
React JS	40

Los alumnos tendrán la capacidad de comprender la lógica de programación.

- Los alumnos podrán pensar una solución lógica a distintos problemas propuestos.
- Los alumnos conocerán sobre las buenas prácticas de programación que deben ser practicadas para el lenguaje de programación en cuestión.
- Los alumnos podrán utilizar todos los puntos mencionados anteriormente para poder llegar a la solución de un problema y presentar dicha solución plasmada como algoritmo en el lenguaje de programación.

## 8. Cronograma y presupuesto

### 8.1 Presupuesto

Item	Descripción	Cantidad	Unidad	Fuente de Recursos			Total
				Institucional	Propio	Donaciones	
1	Internet	50	100.000		X		5.000.000
2	PC	50	2.500.000		X		125.000.000
3	Energía Eléctrica	50	200.000		X		10.000.000
5	Licencia de MS Office	50	0	X			0

### 8.2 Cronograma

Construir el cronograma según el diagrama de Gantt

Tarea	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5
<b>Preparación</b>					
Búsqueda de Instructores					
Preparación de Materiales					
<b>Implementación</b>					
Desarrollo de clases					
<b>Post Clases</b>					
Entrega de Certificados					