



Universidad Nacional de Asunción

CONSEJO SUPERIOR UNIVERSITARIO

www.una.py

C. Elect.: sgeneral@rec.una.py

Telefax: 595 - 21 - 585540/3, 585546

CP: 2160, San Lorenzo - Paraguay

Campus de la UNA, San Lorenzo - Paraguay

Acta N° 13 (A.S. N° 13/16/06/2021)

Resolución N° 0353-00-2021

UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN Dirección General de Extensión Universitaria Proyecto de extensión universitaria

1. Datos Generales del programa

- 1.1. Nombre de la Institución: FACULTAD POLITÉCNICA
- 1.2. Nombre y/o identificación del proyecto: COMPETENCIA DE ROBÓTICA
- 1.3. Carrera: INGENIERÍA EN ELECTRÓNICA
- 1.4. ODS. Objetivo de Desarrollo Sostenible al cual y/o cuales responde:
 - ODS 4: Educación de calidad
 - ODS 5: Igualdad de género
 - ODS 8: Trabajo decente y crecimiento económico
 - ODS 9: Industria, innovación e infraestructura
 - ODS 10: Reducción de las desigualdades

2. Antecedentes y Justificación:

La COMPETENCIA DE ROBÓTICA es una contienda donde robots construidos y programados por los diferentes participantes miden sus habilidades según un conjunto determinado de reglas. La organización general del evento está a cargo del CLUB DE ROBÓTICA FPUNA

Este evento comprende una serie de categorías:

- Robot Sumo Autónomo 3 kg
- Robot Sumo RC 3 kg
- Robot Minisumo Autónomo 3 kg
- Robot Seguidor de Línea

El evento se desarrolla en el predio de la Facultad Politécnica (UNA) y el ingreso es libre y gratuito.

3. Objetivo General

- Preparar al participante de la competencia para la innovación en el área de la Robótica y en la creación de técnicas y métodos innovadores en la propia área de investigación de la Robótica.

4. Objetivos específicos

- Integrar tecnologías y sistemas propios de la Robótica, con carácter generalista, y en contextos más amplios y multidisciplinarios.
- Conectar la tecnología puntera en Robótica con los requisitos de la competencia.
- Analizar un problema de percepción relacionado con el guiado de un robot y determinar qué técnica es la más adecuada para su resolución.
- Determinar las características del equipo de adquisición y llevar a la práctica un prototipo de dicho sistema.
- Identificar las áreas de aplicación en las que se pueda utilizar las técnicas y métodos de la Robótica.

5. Implementación

ENTIDADES INVOLUCRADAS:

- CARRERA: Ingeniería en Electrónica
- CLUB DE ROBÓTICA DE LA FP-UNA

ORGANIZADORES: Estudiantes de las diferentes carreras de la Facultad Politécnica (UNA), miembros del CLUB DE ROBÓTICA (FP-UNA)

EJECUTORES: Podrán realizar los trabajos de Voluntariado en la logística y organización del evento, todos los estudiantes de las diferentes carreras de la Facultad Politécnica.

6. Resultados esperados

La primera favorecida con la implementación del proyecto será la sociedad en general, ya que el evento es abierto a todo público; por otro lado, la Facultad Politécnica expondrá a la sociedad el alto nivel tecnológico que poseen los estudiantes promoviendo de esta forma sus carreras de grado.

7. Metas

Se presentará a los estudiantes que participen de este proyecto, la acumulación de horas de extensión en las siguientes actividades:

- **Servicios:** Según la cantidad de horas que los estudiantes VOLUNTARIOS realicen trabajos como:

- Logística en ubicación de inmuebles
- Decoración Artística
- Equipamiento y Control Audiovisual
- Logística y coordinación Talleres/Charlas
- Diseño y Publicaciones de Afiches
- Logística en control de Asistencia a Voluntarios
- Logística para la Apertura y Cierre del evento
- Logística de limpieza y orden del lugar, antes y después del evento

Se realizará el cálculo de las horas de extensión correspondientes en base al reglamento de EU (Relación directa en la duración de los trabajos 1:1)

8. Cronograma y presupuesto

8.1. Presupuesto

Todos los materiales a ser utilizados para la distribución y promoción del evento, como trípticos y afiches, serán costeados por los propios alumnos, miembros del Club de Robótica, mientras que la infraestructura será provista por la Facultad para el día de la competencia.

8.2. Cronograma

ID	Actividad	Mar	Abr	May	Jun	Jul	Ag	Set
01	Conformación de la comisión de organización del evento	X						
02	Diseño y Publicaciones de Afiches		X	X				
03	Búsqueda de auspiciantes para el evento		X	X	X	X		
04	Promoción de las distintas modalidades de la competencia entre los grupos interesados			X	X	X	X	
05	Inscripción de participantes					X	X	
06	Verificación de cumplimiento de requisitos para cada categoría					X	X	
07	Logística para la Apertura. Decoración Artística							X
08	Logística en ubicación de inmuebles							X
09	Control de Asistencia de voluntarios							X
10	Limpieza y orden del lugar ocupado durante el evento							X
11	Evaluación final del evento							X
12	Presentación de informe y conclusiones							X

