



Universidad Nacional de Asunción

CONSEJO SUPERIOR UNIVERSITARIO

www.una.py

C. Elect.: sgeneral@rec.una.py

Telefax: 595 - 21 - 585540/3, 585546

CP: 2160, San Lorenzo - Paraguay

Campus de la UNA, San Lorenzo - Paraguay

Acta N° 13 (A.S. N° 13/16/06/2021)

Resolución N° 0353-00-2021

UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN Dirección General de Extensión Universitaria Proyecto de extensión universitaria

1. Datos Generales del programa

- 1.1. Facultad Politécnica.
- 1.2. Proyecto Pc Mochila
- 1.3. Extensión Universitaria.

2. ODS. Objetivo de Desarrollo Sostenible al cual y/o cuales responde.

Inclusión Laboral, innovación y tecnología, fin de la pobreza digital en el interior, industria, innovación y tecnología, educación de calidad, reducción de las desigualdades, ciudades y comunidades sustentables.

1. Antecedentes y Justificación:

La simple observación revela dos aspectos relevantes asociados al manejo de la informática en el nivel primario y secundario: el primero, relacionado con el acceso limitado a dichos recursos, como consecuencia de la escasa disponibilidad presupuestaria; el segundo, vinculado a las habilidades para el manejo de las herramientas básicas para concretar trabajos de calidad.

Es probable que el segundo aspecto pueda ser minimizado, si de alguna manera se subsanara el primer aspecto. Es por ello, que con esta propuesta se pretende, principalmente, contribuir para propiciar el acceso a las computadoras de los estudiantes del nivel secundario de algunas comunidades menos favorecidas del interior del país; a través de la provisión de computadoras reacondicionadas por los alumnos de la carrera de Licenciatura en Ciencias Informáticas.

3. Objetivos Generales

Contribuir en el mejoramiento académico de los estudiantes del nivel primario o secundario de instituciones de escasos recursos, a través de la donación de equipos informáticos para la biblioteca de la institución.

4. Objetivos específicos

- Cumplir con los requerimientos parciales del programa de extensión universitaria, a través de emprendimientos orientados a la comunidad.
- Aplicar los conocimientos tecnológicos adquiridos en las materias de la Carrera de Ciencias Informáticas.
- Identificar las instituciones que podrían beneficiarse.
- Capacitar a un grupo de docentes de los colegios/escuelas seleccionadas en el uso de la ofimática.
- Disminuir la brecha digital para los estudiantes y profesores.

5. Implementación

El proyecto será desarrollado en cuatro etapas:

La primera etapa se ejecutará durante en los periodos Académico desarrollado de forma presencial cumpliendo todos los protocolos sanitarios vigentes.

Primera etapa conformación de grupos de trabajos estará integrado por lo menos 2 estudiantes por pc totalizando 5 grupos de 10 estudiantes en total, los estudiantes trabajarán bajo la supervisión y orientación directa del Coordinador General Prof. Lic. Alcides Torres Gutt y Prof. Lic. Julio Caballero Encargado del proyecto.

Una vez en la segunda etapa se procederá a dictar las partes teóricas y prácticas por cada componente de la Pc, tanto la verificación y testeo del funcionamiento y reemplazo de las partes faltantes.

La tercera etapa, consistirá en la donación de dichos equipos a los colegios/escuelas seleccionados, donde serán instalados y verificados ni bien se tenga la cantidad para su donación.

La cuarta y última etapa consistirá en la capacitación a los docentes de cada institución, quienes posteriormente transmitirán los conocimientos adquiridos entre sus alumnos con los ejercitarias que se han preparado para el efecto.

Los estudiantes de la carrera de LCIK tendrán 7 reuniones presenciales de dos horas reloj durante el semestre.

6. Resultados esperados

Se espera que, a través del desarrollo de las prácticas, los estudiantes de la carrera, fortalezcan sus conocimientos y habilidades en el desarrollo de testeo y puesta a punto de computadoras.

Este resultado será evaluado en función a las calificaciones obtenidas durante el proceso de diseño y ensamblaje de los equipos mediante una Lista de Cotejo.

Con la donación de dichos equipos a los colegios seleccionados, se pretende aumentar el número de profesores y estudiantes capacitados en el uso de las herramientas de sistema operativo y de ofimática.

Estos resultados serán evaluados en base a los registros de capacitación y evaluación de los docentes de dicha institución y el impacto en la cantidad de estudiantes que enseña en el aula.

7. Metas

- Dotar de por lo menos, de 3 a 5 computadoras personales a la biblioteca de la institución.
- Capacitar en el manejo de sistemas operativos "Linux Ubuntu", en un plazo de un día, a por lo menos 10 docentes de los colegios/escuelas involucradas.

Principales Entregables del Proyecto	
Entregable	Descripción
Fase I - Inicial	
Documento de Planificación del Proyecto	Plan de Trabajo, Cronograma de actividades y las normativas.
Lanzamiento del proyecto	Documentación de publicación del llamado
Normativa del llamado de estudiantes de LCIK	Documentación conteniendo la reglamentación de llamado a postulaciones.
Formulario de Postulación.	Entrega del 100% de los formularios de postulación.
Evaluación	Herramientas de criterios de selección para designar a los postulados.
Acuerdos con los seleccionados.	Documento firmado entre las partes.
Fase II – Ejecución de las actividades de asistencia técnica	
Informe de avance	Informes sobre el avance del Proyecto.
Fase III - Etapa de cierre del proyecto	
Informe Final del Proyecto	Informe General de todas las acciones ejecutadas durante el proyecto y respectivos resultados generados.
Eventos de cierre de proyecto	Registro documentado de presentación final del impacto de las empresas modelos

8. Cronograma y presupuesto

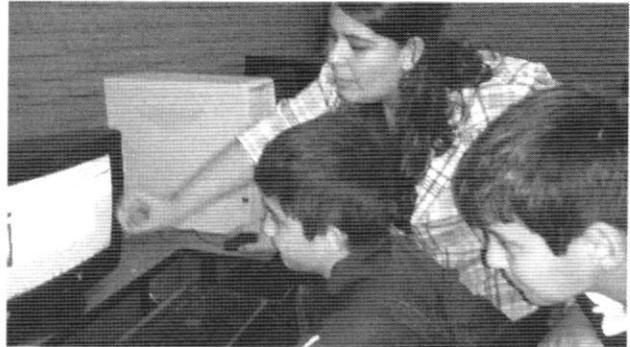
8.1. Presupuesto

Ítem	Descripción	Cantidad	Unidad	Fuente Recursos			Total
				Institucional	Propio	Donaciones	
	Talento Humano	12	Colaboradores , estudiantes y docentes	Docentes, estudiantes y colaboradores de la FPUNA			80
	Materiales y equipos	50	Equipos informáticos, conexión a internet para video tutoriales	Mobiliarios de la FPUNA y muestras de práctica de los docentes expositores			50
TOTAL							130

9.2. Cronograma

Cronograma Macro de Actividades del Proyecto										
DESCRIPCION		Febr ero	Mar zo	Abri l	May o	Juni o	Juli o	Ago sto	Seti emb re	Octub re
1- FASE I - Inicial										
1. 1	Lanzamiento del proyecto postulación y recepción de candidatos	■								
1. 2	Conformación de grupos	■								
1. 3	Evaluación y Selección de Postulantes	■								
2- FASE II - Aplicación -										
2. 1	Capacitación a los estudiantes de LCIK		■	■	■					
1. 1	Diagnóstico y reparación de las computadoras		■	■	■					
3- Fase III - Seguimiento Técnico										
3. 1	Entrega de las 5 computadoras a las instituciones					■				
3. 2	Informe Final del Proyecto por cada estudiante					■				
3. 3	Evento de cierre de proyecto					■				

imágenes del Proyecto



Disminución de la brecha digital

PC-Mochila es un Proyecto para el acercamiento de tecnología a instituciones educativas de nuestro país. Desde su creación hasta el momento se han generado más de 100.000 unidades de equipos de cómputo que se han entregado a más de 100.000 niños y niñas de escuelas de todo el país. Este proyecto ha permitido que miles de niños y niñas tengan acceso a la tecnología y a internet, lo que les permite mejorar sus habilidades digitales y utilizarlas en sus estudios y actividades cotidianas. Este proyecto ha permitido que miles de niños y niñas tengan acceso a la tecnología y a internet, lo que les permite mejorar sus habilidades digitales y utilizarlas en sus estudios y actividades cotidianas.



ALBERTO JAVIER TORRES GUTIÉRREZ, nacido el 15 de febrero de 1973, es un docente de la Universidad de la Salle, quien ha participado en la Comisión de Lenguaje en el Consejo Interamericano de la Organización de Estados Americanos. Ha participado en el proyecto de la PC-Mochila en el año 2009, como una contribución para mejorar el acceso a la tecnología y a internet en instituciones educativas del campo del país.



editorial académica española

978-620-2-12423-2



Alberto Javier Torres Gutiérrez

Disminución de la brecha digital

Aporte del Proyecto PC-MOCHILA