



# Universidad Nacional de Asunción

## CONSEJO SUPERIOR UNIVERSITARIO

www.una.py

C. Elect.: sgeneral@rec.una.py

Telefax: 595 - 21 - 585540/3, 585546

CP: 2160, San Lorenzo - Paraguay

Campus de la UNA, San Lorenzo - Paraguay

Acta N° 13 (A.S. N° 13/16/06/2021)

Resolución N° 0353-00-2021

## UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN

### Dirección General de Extensión Universitaria

### Proyecto de extensión universitaria

#### 1. Datos Generales del programa

- 1.1. **Nombre de la Institución:** Facultad Politécnica
- 1.2. **Nombre y/o identificación del proyecto:** “Capacitación en Herramientas Ofimáticas a Estudiantes y Profesores de Escasos Recursos”, “Tenonderã”
- 1.3. **Unidad Académica:** Facultad Politécnica – **Carrera:** Ingeniería en informática y Licenciatura en Ciencias Informáticas
- 1.4. **ODS:** Objetivo 4 - Garantizar una educación inclusiva, equitativa y de calidad y promover oportunidades de aprendizaje durante toda la vida para todos.

#### 2. Antecedentes y Justificación:

El apoyo que la FPUNA a través de sus programas puedan ofrecer a estos jóvenes es fundamental. Estos jóvenes se encuentran en clara situación de desventaja para encontrar un empleo debido a la falta de capacitación básica en TICs. Les falta formación y cualificación. La falta de recursos puede llevarlos a la predelinuencia, alcoholismo, depresión o a la marginación social. Un voluntario por su influencia es muy importante a la hora de motivar al joven para que estudie. Se trata de mostrarles un futuro con posibilidades y esperanza.

#### 3. Objetivos Generales

Colaborar el crecimiento académico de los jóvenes de instituciones de educación media con escasos recursos.

#### 4. Objetivos específicos

- 4.1. Propiciar el crecimiento académico de los jóvenes del último año de la media de instituciones de escasos recursos, a través de su capacitación en las herramientas ofimáticas.
- 4.2. Transferir conocimientos tecnológicos adquiridos en la Universidad, a la comunidad más carenciada.
- 4.3. Promover la cooperación efectiva de alumnos de la FPUNA a la Comunidad a través de proyectos similares.

#### 5. Implementación

En el desarrollo de los cursos los alumnos de la carrera de Ingeniería en Informática serán los instructores de los módulos en la plataforma Educa, se prevé 4 instructores por cada módulo, incluyendo aquellos que desarrollen efectivamente los módulos y aquellos que fungen de tutores virtuales. Cada módulo tendrá un instructor

coordinador. Adicionalmente de acuerdo con la disponibilidad se podrán prever el uso de los laboratorios de informática para realizar practicas en horarios definidos y a cargo de un instructor.

El papel de los profesores de la Carrera será la de coordinar el trabajo de los instructores y del desarrollo de los módulos, los instructores por modulo irán rotando durante el transcurso del proyecto.

Los instructores deberán prever tener otros compañeros instructores que puedan suplirlos en caso de necesidad.

Uno de los aspectos más relevantes en la acción voluntaria es el de establecer un vínculo estable con los jóvenes, especialmente debido a que, en general, que han carecido de esos vínculos durante una parte muy significativa de sus vidas, así que resulta fundamental aportar un ambiente regular y estable durante los cursos.

Los alumnos de la carrera tendrán a su cargo organizar el cronograma de los módulos, preparar los contenidos, preparar las evaluaciones de los módulos, preparar los manuales e instructivos y organizar y prever toda la logística necesaria para el proyecto.

## 6. Resultados esperados

Se espera que a través de estos cursos modulares, los estudiantes de la educación media adquieran los conocimientos informáticos imprescindibles para obtener trabajo, una vez concluido los cursos del proyecto.

Además, a través de este proyecto se espera lograr disminuir en algo la brecha digital existente entre los estudiantes de la secundaria.

Asimismo, con la introducción a estos cursos, los alumnos podrán tener una perspectiva de las carreras del área de Ciencias de la Computación y optar por seguir una de estas carreras.

Los cursos serán modulares, cada módulo tendrá una duración de unas 40 horas reloj aproximadamente, serán correlativos, para pasar de módulo el alumno deberá aprobar un examen teórico-práctico. Para aprobar los exámenes deberán alcanzar el 60% del puntaje total propuesto en cada módulo. Los alumnos deberán tener un 80% de completitud de actividades.

## 7. Cronograma y presupuesto

### 7.1. Presupuesto

Ítem	Descripción	Cantidad	Unidad	Fuente Recursos				Total
				Inst.	Propio	Donaciones	Volunt.	
1	Honorario Docentes	50	Horas				120.000 x hora	6.000.000
2	Uso salas de laboratorio	50	Horas	500.000 x hora				25.000.000

3	Útiles de oficina	--	---	20%	80%	8.000.000
4	Certificados	120	Unidad	10.000		1.200.000
5	Difusión	--	--			5.000.000
6	Uso de aula magna	5	Horas	1.000.000		5.000.000
7	Plataforma Educa	150	Usuario	5.000 x usuario x mes		5.000.000
<b>TOTAL</b>						<b>55.200.000</b>

### 8.2.1. Cronograma

	i	Nombre	Tri 1, 2022				Tri 2, 2022			Tri 3, 2022			Tri 4, 2022		
			Dic	Ene	Feb	Mar	Abr	May	Jun	Jul	Ago	Sep	Oct	Nov	Dic
1		Inauguración - Firma de acuerdos													
2		Modulo 1 - Writer													
3		Modulo 2 - Calc													
4		Modulo 3 - Impress													
5		Modulo 4 - Draw													
6		Modulo 5 - Internet													
7		Clausura - Entrega de certificados													

### 8. Referencias Bibliográficas (Formato APA)

No aplica.

### 9. Anexos

Informes de ediciones anteriores