



Campus de la UNA  
SAN LORENZO-PARAGUAY

UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN  
FACULTAD POLITÉCNICA  
CONSEJO DIRECTIVO

RESOLUCIÓN 23/23/16-00  
ACTA 1177/16/10/2023

**“POR LA CUAL SE DECLARA ACTIVIDAD DE INTERÉS Y VÁLIDA COMO HORAS DE EXTENSIÓN UNIVERSITARIA AL PROYECTO DE EXTENSIÓN COMPETENCIA IEEEEXTREME ”**

**VISTO:** El Memorando CD/CAEBI/016/2023 de la Presidente de la Comisión de Asuntos de Extensión Universitaria y Bienestar Institucional, en el cual remite el análisis realizado al Proyecto **“Competencia IEEEExtreme”**.

**CONSIDERANDO:** La Ley 4995/2013 de Educación Superior, el Estatuto de la Universidad Nacional de Asunción y las deliberaciones sobre el tema.

Que la Comisión se reunió de manera virtual en fecha 10 de octubre de 2023 a las 15:00, con la participación de los siguientes miembros: Prof. Mst. Norma Mareco de Velázquez, Prof. Mst. Hilda Velázquez, Prof. Lic. Jorgelina Calonga, Lic. Gloria Fretes, Lic. Matías Sánchez, Est. Shirley González, Est. Sebastián Astigarraga, y la Est. Camila Maidana.

Que luego del análisis de las documentaciones presentadas y teniendo en cuenta que el proyecto se encuentra asociado a las siguientes líneas de acción:

1. Producción de materiales educativos, didácticos y de difusión
2. Espacio de intercambios de saberes

Que la Comisión sugiere declarar la actividad de interés y válida como Extensión Universitaria el Proyecto analizado. Aplicando para la valoración de las horas, lo establecido en el Art.11, del Reglamento de Extensión Universitaria de la Facultad Politécnica (la relación 1:1), atendiendo lo establecido por la Dirección de Extensión Universitaria.

**EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD POLITÉCNICA  
RESUELVE:**

**23/23/16-01** DECLARAR actividad de interés y válida como horas de Extensión Universitaria al proyecto de Extensión **“Competencia IEEEExtreme”**, detallado en el ANEXO 07 de la presente Acta.

**23/23/16-02** COMUNICAR, copiar y archivar.

  
Lic. Vivian Antonella Fatecha Melgarejo  
Secretaria

  
Prof. Ing. Silvia Teresa Leiva León, MSc.  
Presidenta





Campus de la UNA  
SAN LORENZO-PARAGUAY

**UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN**  
**FACULTAD POLITÉCNICA**  
**CONSEJO DIRECTIVO**

Resolución 23/23/16-00 Acta 1177/16/10/2023  
ANEXO 07

Pág. 1/5



**Universidad Nacional de Asunción**  
**CONSEJO SUPERIOR UNIVERSITARIO**

www.una.py  
C. Elect.: sgeneral@rec.una.py  
Telefax: 595 - 21 - 585540/3, 585546  
CP: 2160, San Lorenzo - Paraguay  
Campus de la UNA, San Lorenzo - Paraguay

Acta N° 13 (A.S. N° 13/16/06/2021)

Resolución N° 0353-00-2021

**UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN**  
**Dirección General de Extensión Universitaria**  
**Proyecto de extensión universitaria**

**1. Datos Generales del programa**

- 1.1. Institución: Facultad Politécnica.
- 1.2. Nombre del Proyecto: Competencia IEEEExtreme
- 1.3. Dependencia Organizadora: Rama Estudiantil IEEE-UNA
- 1.4. ODS. Objetivo de Desarrollo Sostenible al cual y/o cuales responde.  
Educación de calidad, reducción de las desigualdades.

**2. Justificación:**

La competencia de programación IEEEExtreme es una de las competencias más prestigiosas y desafiantes en el mundo de la informática y la programación. Esta competencia anual reúne a miles de estudiantes de todo el mundo con el propósito de poner a prueba sus habilidades de programación, resolución de problemas y trabajo en equipo en un entorno altamente competitivo. Ofrece una oportunidad única para desarrollar y mejorar habilidades técnicas en programación y resolución de problemas al más alto nivel. Los desafíos planteados durante la competencia suelen ser complejos y variados, lo que brinda a los participantes la oportunidad de abordar problemas reales y aplicar algoritmos y estructuras de datos avanzados. Algunos otros beneficios son:

Exposición a la programación competitiva: La competencia de programación IEEEExtreme brinda a los participantes una experiencia valiosa en el campo de la programación competitiva. Esto es beneficioso para estudiantes que deseen explorar oportunidades en la industria de la tecnología o participar en competencias de programación a nivel profesional.

Trabajo en equipo: IEEEExtreme fomenta el trabajo en equipo, ya que los equipos de hasta tres personas deben colaborar para resolver los problemas planteados. Esta colaboración enseña habilidades esenciales de comunicación y trabajo en grupo, que son valiosas en cualquier entorno laboral.

Reconocimiento y prestigio: Participar en IEEEExtreme puede brindar reconocimiento y prestigio a nivel académico y profesional.





Campus de la UNA  
SAN LORENZO-PARAGUAY

UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN  
FACULTAD POLITÉCNICA  
CONSEJO DIRECTIVO

Resolución 23/23/16-00 Acta 1177/16/10/2023  
ANEXO 07

...//...

Pág. 2/5

**Networking:** La competencia reúne a estudiantes de todo el mundo, lo que proporciona una excelente oportunidad para establecer contactos y conectarse con personas con intereses similares en el campo de la informática y la programación.

**Desafío intelectual:** Para aquellos que buscan un desafío intelectual y disfrutan de resolver problemas complicados, IEEEExtreme ofrece una plataforma emocionante para poner a prueba sus límites mentales y creatividad.

**Aprendizaje continuo:** Participar en la competencia no solo es una experiencia de un día, sino una oportunidad para aprender y mejorar continuamente. La retroalimentación de los problemas y la interacción con otros participantes pueden ayudar a los concursantes a crecer como programadores.

**Diversión y satisfacción personal:** Además de los aspectos educativos y profesionales, IEEEExtreme ofrece una experiencia divertida y emocionante. Resolver problemas desafiantes y competir en tiempo real puede ser altamente gratificante y emocionante.

En resumen, la competencia de programación IEEEExtreme es una oportunidad excepcional para estudiantes y entusiastas de la programación de todo el mundo. Ofrece una serie de beneficios, desde el desarrollo de habilidades técnicas hasta el establecimiento de contactos y el reconocimiento. Participar en esta competencia puede ser una experiencia enriquecedora que contribuirá significativamente al crecimiento académico y profesional de los participantes.

Se realizará el cálculo de las horas de extensión correspondientes en base al reglamento de Extensión Universitaria (Relación directa en la duración de los trabajos 1:1)

### 3. Objetivos Generales

- Proporcionar a los miembros estudiantes de grado y posgrado una interesante actividad del IEEE.
- Ofrecer a los competidores la oportunidad de trabajar en equipo, una habilidad importante para desarrollar el éxito profesional.
- Aumentar la conciencia entre los estudiantes IEEE sobre las actividades principales de IEEE relacionadas con temas de información y tecnología.

### 4. Objetivos específicos

- Promover activamente la participación de estudiantes de grado y posgrado en la competencia IEEE Xtreme, alentando la formación de equipos multidisciplinarios.
- Organizar eventos previos a la competencia, como talleres de entrenamiento y sesiones de práctica, para preparar a los competidores y generar interés en la competencia.
- Ofrecer reconocimientos a los equipos de estudiantes de grado y posgrado que obtengan un rendimiento destacado en la competencia IEEE Xtreme.



A

B

...//...



Campus de la UNA  
SAN LORENZO-PARAGUAY

UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN  
FACULTAD POLITÉCNICA  
CONSEJO DIRECTIVO

Resolución 23/23/16-00 Acta 1177/16/10/2023  
ANEXO 07

...//...

Pág. 3/5

## 5. Implementación

Este evento pretende realizarse cada año, en esta edición 2023 será de manera híbrida. La inauguración de la competencia será el viernes 27 de octubre, de manera virtual a las 6:00 p.m. Seguido de esto, daremos inicio a la competencia a las 9:00 p.m de manera virtual. El día siguiente, sábado 28 a las 8:30 a.m, les esperamos de manera presencial en el Salón Auditorio "Ing. Walter Bogarín" de la Universidad Comunera. El evento terminará el mismo sábado 28 a las 9:00 p.m. La premiación y entrega de reconocimientos se realizará la siguiente semana, con lugar y fecha a confirmar.

Los participantes deben competir como parte de un equipo. Un equipo está compuesto por hasta 3 estudiantes de una misma universidad, miembros estudiantes o estudiantes de posgrado del IEEE, pero puede incluir un máximo de solo 2 estudiantes graduados. Todos los estudiantes deberán adquirir la membresía estudiantil IEEE para poder participar y registrarse en la competencia. Los números de miembro IEEE son necesarios para el registro oficial.

Todos los participantes activos en el concurso recibirán un certificado digital y un obsequio digital. "Participante activo" se describe como un equipo que hace un intento razonable de resolver una tarea a discreción exclusiva del Patrocinador.

**Primer puesto:** Los miembros del equipo ganador recibirán un viaje con los gastos pagados a una conferencia IEEE de su elección, en cualquier parte del mundo. El IEEE proporcionará boletos aéreos de ida y vuelta en clase económica para cada ganador desde el principal aeropuerto metropolitano preferido del ganador hasta el destino de la conferencia, tarifas de inscripción a la conferencia y una estadía de hotel de tres noches en una habitación estándar para cada miembro del equipo ganador. El valor máximo de este premio es de US\$10,000 por equipo. Todos los gastos no especificados anteriormente, incluidos, entre otros, cargos por equipaje, transporte terrestre, comidas, bebidas, propinas, imprevistos, impuestos y cualquier costo que exceda el valor máximo de este premio, son responsabilidad exclusiva de cada miembro del equipo ganador. Cualquier parte no utilizada del premio no es transferible ni intercambiable y no puede canjearse por dinero en efectivo. Todos los arreglos de viaje serán realizados por el Patrocinador, cuyas decisiones con respecto al itinerario son definitivas. Se pueden proporcionar alternativas en caso de que se restrinja el viaje.

**Segundo puesto:** Cada miembro del equipo que gane el 2do lugar en la competencia IEEE Xtreme 17.0 recibirá un premio en efectivo de US\$400.

**Tercer puesto:** Cada miembro del equipo que gane el 3er lugar en la competencia IEEE Xtreme 17.0 recibirá un premio en efectivo de US\$300.

**Cuarto a décimo puesto:** Cada miembro del equipo del 4to al 10mo lugar recibirá un paquete de mercancía Xtreme y obsequios especiales de software de los patrocinadores de la competencia y un abrigo con capucha Xtreme.



✍

✍

...//...



Campus de la UNA  
SAN LORENZO-PARAGUAY

UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN  
FACULTAD POLITÉCNICA  
CONSEJO DIRECTIVO

Resolución 23/23/16-00 Acta 1177/16/10/2023  
ANEXO 07

...//...

Pág. 4/5

**Top 100:** Todos los miembros de los equipos que se ubiquen entre los 100 mejores al final de la competencia recibirán un paquete de productos Xtreme y obsequios especiales de software de parte de los patrocinadores de la competencia.

Para la asignación de horas de extensión, los participantes deberán redactar un informe de realización de actividades referentes a la organización de actividades propias del evento, participación en equipos de las competencias, organización de charlas, talleres o cursos cortos. Las horas de extensión serán acreditadas por los equivalentes a los tiempos destinados o dedicados a la organización en la previa y durante el evento.

**6. Resultados esperados**

Contar con una alta tasa de participación de equipos de la UNA y destacar de las demás universidades paraguayas participantes en el ranking mundial. Generar una red de contacto entre los estudiantes y reconocimiento para la competencia.

**7. Metas**

- Registrar por lo menos 20 equipos de tres estudiantes de la FP-UNA para representar a la UNA en la competencia IEEEExtreme
- Conseguir el primer puesto a nivel nacional y entrar en el top 100 global.

**8. Cronograma y presupuesto**

**8.1 Cronograma**

Cronograma Macro de Actividades del Proyecto									
DESCRIPCIÓN	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7	Semana 8	Semana 9
<b>1- FASE I – Inicial</b>									
1.1	Periodo de inscripciones								
1.2	Charlas informativas								
1.3	Etapas de entrenamiento								
<b>2- FASE II - Aplicación</b>									
2.1	Etapas virtual de la competencia (21:00 hs)								
2.1.1	Etapas presencial (9:00 a 21:00)								
<b>3- Fase III – Cierre</b>									
3.1	Entrega de reconocimientos								
3.2	Entrega de certificados de participación								



#

Ø

...//...



Campus de la UNA  
SAN LORENZO-PARAGUAY

UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN  
FACULTAD POLITÉCNICA  
CONSEJO DIRECTIVO

Resolución 23/23/16-00 Acta 1177/16/10/2023  
ANEXO 07

...//...

Pág. 5/5

## 8.2 Cronograma

N°	Descripción	Cantidad	Unidad	Fuente Recursos			Total
				Organizadores	Propio	Donación	
1	Inscripción	En concepto de pago de membresía IEEE	USD		X		14 USD por persona
2	Auditorio equipado	1	unidad			X	1
3	Impresiones: certificados, flyers.	500	unidad	X			500
4	Alimentos y bebidas	Según la cantidad de inscriptos	guaraníes	X			50.000 por persona

## 9. Anexos

Línea de acción a la que corresponde:

- Producción de materiales educativos, didácticos y difusión.
- Espacio de intercambio de saberes.



*[Handwritten signature]*

*[Handwritten signature]*