



Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN
FACULTAD POLITÉCNICA

RESOLUCIÓN N° 1025/2026

POR LA CUAL SE APRUEBA Y SE HABILITA EL CURSO DE DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES (REACT NATIVE) - PRIMERA CONVOCATORIA SEPTIEMBRE 2026.

04 de agosto de 2026

VISTO Y CONSIDERANDO: El Memorando DGCITIC/0120/2026, del Director, Lic. Juan Fernando Duré, de la Dirección de Gestión del Centro de Innovación en TIC de la FP-UNA, en el cual solicita la Aprobación y la Habilitación del Curso de Desarrollo de Aplicaciones Móviles (React Native), convocatoria septiembre 2026, presentado por el Prof. Mag. Iván Ismael Ríos Villalba.

Que el curso ofrece una introducción práctica al desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma usando React Native, con un fuerte énfasis en la implementación y en el desarrollo orientado al producto.

El curso está estructurado en base a 40 horas (8 semanas de duración) a ser desarrolladas en la modalidad virtual. La fecha de inicio: **28/09/2026**, la fecha de finalización: **21/11/2026**

Se estima dar apertura con una convocatoria de 10 (diez) matriculados como mínimo y 50 matriculados como máximo

La Ley N° 4995/2013 de Educación Superior.
El Estatuto de la Universidad Nacional de Asunción.

POR TANTO: en uso de sus facultades y atribuciones legales,

LA DECANA DE LA FACULTAD POLITÉCNICA
RESUELVE:

Art. 1° Aprobar el Programa del Curso de Desarrollo de Aplicaciones Móviles (React Native), para la primera convocatoria septiembre 2026, presentado por el Prof. Mag. Iván Ismael Ríos Villalba, detallado en el ANEXO de la presente Resolución.

Art. 2° Habilitar el Curso de Desarrollo de Aplicaciones Móviles (React Native), para la primera convocatoria septiembre 2026, ofrecido por la FP-UNA.

Art. 3° Comunicar, copiar y archivar.

Prof. Abg. Joel Arsenio Benítez Santacruz
Secretario de la Facultad



Prof. Ing. Silvia Teresa Leiva León, MSc.
Decana



Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN
FACULTAD POLITÉCNICA

ANEXO RESOLUCIÓN N° 1025/2026

Pág. 1/14

Universidad Nacional de Asunción

Facultad Politécnica

Centro de Innovación TIC



Proyecto Curso de corta duración

Título: Desarrollo de Aplicaciones Móviles (React Native)

Modalidad: Virtual

Docente

Prof. Mag. Iván Ismael Ríos Villalba

Sede Central, San Lorenzo

Agosto, 2026





UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN
FACULTAD POLITÉCNICA

Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

ANEXO RESOLUCIÓN N° 1025/2026

Pág. 2/14

Información básica:

1	Título	Desarrollo de Aplicaciones Móviles (React Native)
2	Código	
3	Año propuesto	2026
4	Semestre propuesto	Segundo (octubre a noviembre)
5	Departamento	Centro de Innovación TIC (FP-UNA)
6	Año Objetivo/Carrera	Avanzado
7	Horas de créditos	Crédito total: 3
		Créditos de clases magistrales: 2.5
		Créditos experimentales/prácticos: 0.5
		Créditos de diseño: 0
		Otros: 0
8	Formato de clase (tipo)	Clases interactivas, sesiones prácticas, etc.

Horario y Lugar

1	Días	Miércoles y Jueves
2	Horario	MIÉRCOLES - 19:00 a 22:00 h (Clases sincrónicas) JUEVES - 17:00 a 19:00 h (Clases asincrónicas)
3	Ubicación	Online

Información del instructor/a

1	Nombre	Prof. Mag. Iván Ismael Ríos Villalba
2	Oficina (si aplica)	-
3	Contacto (correo)	irios@pol.una.py
4	Contacto (teléfono)	(0972) 164-024





UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN
FACULTAD POLITÉCNICA

Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

ANEXO RESOLUCIÓN N° 1025/2026

Pág. 3/14

Horario de oficina

Si se han previsto horas de oficina, describa la hora y el horario con detalles.

Notas adicionales

□ Prerrequisitos

Se espera que los estudiantes que se inscriban en este curso cuenten con:

- Dominio de JavaScript (ES6 o posterior)
 - o Programación asíncrona (Promise, async/await)
 - o Manipulación de matrices y objetos
- Conocimientos básicos de React
 - o Componentes funcionales
 - o Hooks (useState, useEffect)
 - o Gestión de props y del estado
- Experiencia en la creación de aplicaciones web simples

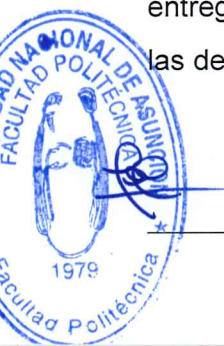
No se requiere experiencia previa en desarrollo nativo para iOS o Android. Se recomienda una familiaridad básica con Git para el desarrollo del proyecto.

□ Descripción del curso

Este curso ofrece una introducción práctica al desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma usando React Native, con un fuerte énfasis en la implementación y en el desarrollo orientado al producto.

Los estudiantes aprenderán a crear interfaces de usuario móviles utilizando los componentes principales de React Native y el sistema de diseño Flexbox, gestionar el estado y las interacciones del usuario, implementar navegación de múltiples pantallas y conectar las aplicaciones a servicios externos mediante APIs REST. El curso también aborda capacidades específicas de dispositivos móviles, como el acceso a la cámara, servicios de ubicación, manejo de permisos y persistencia local.

A lo largo del curso, los estudiantes trabajarán en un proyecto final que demuestre competencias integrales: planificación, implementación de la interfaz de usuario, desarrollo de funciones, manejo de datos, pruebas, refactorización y conocimiento del flujo de trabajo de implementación. El entregable final consiste en una aplicación móvil funcional y una breve presentación que explique las decisiones de diseño y los detalles de implementación.





UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN **FACULTAD POLITÉCNICA**

Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

ANEXO RESOLUCIÓN Nº 1025/2026

Pág. 4/14

Características clave:

(1) Flujo de proyecto basado en hitos

El tema de cada semana actúa como un hito hacia el producto final (interfaz de usuario → navegación → datos → características del dispositivo → perfeccionamiento → construcción/presentación). Esta estructura asegura un progreso continuo y reduce el riesgo de trabajo de último momento.

(2) Enfoque práctico del laboratorio

Los estudiantes dedican la mayor parte del tiempo de clase a construir. Las clases teóricas son intencionalmente breves y están directamente vinculadas a las actividades del laboratorio. Cada sesión finaliza con un resultado tangible (pantalla, funcionalidad o integración).

(3) Apoyo para audiencias mixtas (especialistas y no especialistas)

- Andamiaje: Código inicial y plantillas para patrones clave
- Tareas fundamentales vs. de ampliación: Requisitos mínimos para todos + mejoras avanzadas opcionales para estudiantes con experiencia.
- Opciones de pareja/equipo: Formación flexible de equipos basada en la composición de la clase.

(4) Patrones de desarrollo del mundo real

El curso se enfatiza en los patrones prácticos utilizados en aplicaciones reales:

- Estructura limpia de componentes y organización de archivos
- Manejo de errores y patrones de estado de la interfaz (carga/vacío/error)
- Permisos y restricciones de plataforma
- Refactorización básica y mantenibilidad

(5) Concienciación sobre la implementación

Aunque no sea necesario enviar la tienda completa, los alumnos aprenden el proceso de creación y lo que se necesita para la distribución y el lanzamiento.

□ Objetivo del curso

Al completar el curso con éxito, los estudiantes serán capaces de:

1. Explicar los fundamentos de React Native

- Describir cómo React Native renderiza interfaces de usuario nativas y en qué se diferencia de React basado en la web
- Comprender el papel de los empaquetadores, Metro y el entorno de ejecución (alto nivel), así como la arquitectura general de aplicaciones móviles multiplataforma





UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN
FACULTAD POLITÉCNICA

Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

ANEXO RESOLUCIÓN Nº 1025/2026

Pág. 5/14

2. Crear interfaz de usuario y diseño para dispositivos móviles
 - Implementar pantallas utilizando componentes básicos (View, Text, Image, ScrollView, Pressable)
 - Aplicar diseño basado en Flexbox para una interfaz de usuario móvil adaptable
 - Aplicar principios de diseño responsive para diferentes dispositivos móviles
 - Organizar la interfaz de usuario en componentes reutilizables
3. Gestionar la interacción del usuario y el estado de la aplicación
 - Implementar entradas controladas y eventos de usuario
 - Gestionar el estado local y los efectos secundarios utilizando hooks
 - Diseñar actualizaciones predecibles de la interfaz de usuario basadas en cambios de estado
 - Implementar validación básica de datos en formularios móviles
4. Desarrollar navegación de múltiples pantallas
 - Configurar pilas de navegación y pestañas
 - Pasar parámetros entre pantallas
 - Aplicar patrones de navegación comúnmente utilizados en aplicaciones de producción
5. Integrar APIs externas y gestionar datos
 - Obtener datos desde endpoints REST
 - Implementar estados de carga/error y patrones básicos de manejo de datos
 - Renderizar listas de manera eficiente con FlatList
 - Gestionar estados de carga, error y visualización de datos en aplicaciones móviles
6. Utilizar funciones del dispositivo móvil
 - Acceder a la cámara, la galería de fotos o los servicios de ubicación
 - Gestionar permisos en tiempo de ejecución de forma segura y correcta
 - Persistir datos localmente utilizando AsyncStorage (o equivalente)
7. Entregar un proyecto móvil completo
 - Planificar funcionalidades, implementarlas de manera iterativa y refactorizar el código
 - Documentar el proyecto y presentar los resultados de forma clara
 - Demostrar una aplicación funcional que cumpla con los requisitos establecidos
 - Aplicar buenas prácticas de estructuración de código y organización de proyectos





UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN
FACULTAD POLITÉCNICA

Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

ANEXO RESOLUCIÓN Nº 1025/2026

Pág. 6/14

Descripción detallada de los subtemas:

1. Introducción a React Native, Arquitectura y Configuración del Entorno de Desarrollo

- Introducción al desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma
- Diferencias entre React Web y React Native
- Arquitectura básica de React Native
- Instalación y configuración del entorno de desarrollo (Node.js, Expo, Visual Studio Code)
- Uso de Expo Go
- Estructura de un proyecto React Native
- Metro Bundler y flujo de ejecución de la aplicación

2. Componentes principales, Sistema de Diseño y Layout Responsive con Flexbox

- Componentes básicos: View, Text, Image, ScrollView, Pressable
- Sistema de estilos en React Native
- Diseño de interfaces móviles utilizando Flexbox
- Diseño responsive para diferentes tamaños de pantalla
- Creación y reutilización de componentes

3. Entrada del usuario, Eventos y Gestión del Estado con React Hooks

- Manejo de eventos del usuario
- Implementación de inputs y formularios
- Validación básica de datos
- Uso de Hooks: useState y useEffect
- Gestión del estado local

4. Navegación entre Pantallas y Arquitectura de Aplicaciones Multipantalla

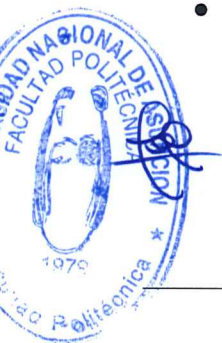
- Uso de React Navigation
- Configuración de Stack Navigator
- Implementación de Tab Navigator
- Paso de parámetros entre pantallas
- Organización de pantallas en la aplicación

5. Integración de APIs REST, Manejo de Datos Asíncronos y Renderizado de Listas

- Consumo de APIs REST mediante fetch y axios
- Manejo de asincronía (Promises, async/await)
- Gestión de estados de carga (loading) y error
- Renderizado eficiente de listas con FlatList
- Manejo básico de errores en la obtención de datos

6. Funciones del Dispositivo, Manejo de Permisos y Almacenamiento Local

- Acceso a funcionalidades del dispositivo (cámara, galería)
- Geolocalización
- Gestión de permisos del sistema
- Persistencia de datos utilizando AsyncStorage





Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN

FACULTAD POLITÉCNICA

ANEXO RESOLUCIÓN N° 1025/2026

Pág. 7/14

7. Desarrollo del Proyecto y Estructuración de Código

- Arquitectura de aplicaciones en React Native
- Organización de carpetas y estructura del proyecto
- Separación de responsabilidades
- Reutilización de componentes
- Introducción al uso de Git para control de versiones

8. Integración Final de la Aplicación, Pruebas y Presentación del Proyecto

- Integración final del proyecto
- Pruebas básicas de la aplicación
- Optimización básica
- Preparación de la presentación del proyecto

☐ **Política de calificación**

☒ **Calificación absoluta**

La evaluación del curso está diseñada para valorar la comprensión conceptual, la aplicación práctica y la participación activa de los estudiantes a lo largo del proceso de aprendizaje.

La distribución de la calificación es la siguiente:

- Asistencia: 0%
- Tareas prácticas: 25%
- Actividades de laboratorio: 20%
- Examen parcial: 15%
- Proyecto final integrador: 40%

Las tareas prácticas y actividades de laboratorio están orientadas a reforzar los contenidos desarrollados en clase mediante la implementación de funcionalidades específicas en aplicaciones móviles. Estas actividades permiten evaluar la capacidad del estudiante para aplicar los conceptos en contextos reales de desarrollo.

El examen parcial evalúa la comprensión de los conceptos fundamentales abordados en la primera mitad del curso, incluyendo arquitectura, componentes, manejo del estado y navegación.

El proyecto final integrador constituye el componente central de la evaluación, en el cual los estudiantes desarrollarán una aplicación móvil funcional que integre múltiples pantallas, consumo de





UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN
FACULTAD POLITÉCNICA

Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

ANEXO RESOLUCIÓN N° 1025/2026

Pág. 8/14

APIs, manejo de datos y uso de funcionalidades del dispositivo. Este proyecto permite evaluar de manera integral las competencias adquiridas a lo largo del curso.

Se implementarán mecanismos de retroalimentación continua mediante revisiones de código, seguimiento del progreso y orientación durante el desarrollo de las actividades, promoviendo la mejora constante y el aprendizaje significativo.

□ Libros de texto y otros materiales necesarios

Bibliografía principal:

- React and React Native – Adam Boduch, Roy Derks

Materiales del curso:

Se proporcionarán materiales didácticos elaborados por el instructor, incluyendo guías prácticas, ejercicios de laboratorio y ejemplos de código, con el fin de apoyar el desarrollo progresivo de las competencias del curso.

Libro(s) de referencia:

- Documentación oficial de React Native
- Documentación oficial de Expo

Otros materiales requeridos:

- Entorno de desarrollo: Visual Studio Code
- Node.js
- Expo CLI / Expo Go
- Git y GitHub
- Dispositivo móvil o emulador

□ Tarea(s) y examen(es)

Las tareas del curso están diseñadas para reforzar los conceptos teóricos mediante actividades prácticas de desarrollo de aplicaciones móviles utilizando React Native. Estas tareas incluyen la





UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN
FACULTAD POLITÉCNICA

Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

ANEXO RESOLUCIÓN N° 1025/2026

Pág. 9/14

implementación progresiva de funcionalidades, permitiendo a los estudiantes aplicar los conocimientos adquiridos en cada etapa del curso.

Las tareas abarcan las siguientes áreas:

- Desarrollo de interfaces móviles utilizando componentes básicos y diseño con Flexbox
- Implementación de navegación entre múltiples pantallas
- Gestión del estado y eventos del usuario mediante React Hooks
- Integración de APIs REST y manejo de datos asíncronos
- Uso de funcionalidades del dispositivo y almacenamiento local

Las actividades podrán realizarse de forma individual o en pequeños grupos, promoviendo el aprendizaje colaborativo y la resolución de problemas en contextos prácticos.

El examen parcial está orientado a evaluar la comprensión de los conceptos fundamentales desarrollados en la primera mitad del curso, incluyendo arquitectura, componentes, manejo del estado y navegación. Este podrá incluir preguntas de opción múltiple, preguntas de respuesta corta y ejercicios prácticos de programación.

El examen final evalúa la integración de los conocimientos adquiridos durante todo el curso, incluyendo la capacidad de analizar, diseñar e implementar soluciones en aplicaciones móviles. Este podrá incluir tanto componentes teóricos como prácticos.

Además, el curso incorpora un proyecto final integrador, en el cual los estudiantes desarrollarán una aplicación móvil funcional que combine los principales contenidos del curso, permitiendo evaluar de manera integral sus competencias técnicas y su capacidad de aplicación en un contexto real.

□ Actividades del curso

El curso se desarrolla bajo un enfoque de aprendizaje activo, combinando exposiciones breves, demostraciones prácticas y desarrollo progresivo de proyectos. Cada sesión está orientada a la aplicación de los conceptos en contextos reales de desarrollo de aplicaciones móviles.





UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN
FACULTAD POLITÉCNICA

Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

ANEXO RESOLUCIÓN N° 1025/2026

Pág. 10/14

Las actividades del curso incluyen:

- **Clases interactivas**

Las sesiones inician con exposiciones breves enfocadas en los conceptos clave necesarios para el desarrollo de la actividad práctica. Se promueve la participación activa mediante preguntas, resolución de dudas y discusión de escenarios reales.

- **Demostraciones en vivo (Live Coding)**

El instructor realiza implementaciones en tiempo real, mostrando el proceso de desarrollo, depuración y toma de decisiones técnicas. Estas sesiones permiten a los estudiantes comprender buenas prácticas y flujos de trabajo utilizados en el desarrollo profesional.

- **Laboratorios prácticos guiados**

Una parte significativa del tiempo de clase se dedica a actividades prácticas, donde los estudiantes desarrollan funcionalidades específicas en aplicaciones móviles, aplicando los conceptos aprendidos en cada sesión.

- **Desarrollo de proyectos integradores (ABP)**

El curso se estructura en torno al desarrollo progresivo de un proyecto móvil, donde cada semana representa un avance hacia la aplicación final. Este enfoque permite integrar los contenidos de manera continua y aplicar los conocimientos en un contexto del mundo real.

- **Trabajo colaborativo**

Los estudiantes podrán trabajar de forma individual o en pequeños grupos, fomentando la colaboración, el intercambio de conocimientos y la resolución conjunta de problemas.

- **Revisión de código (Peer Review)**

Se realizarán sesiones de revisión de código donde los estudiantes analizarán y recibirán retroalimentación sobre sus implementaciones, promoviendo la mejora continua y la adopción de buenas prácticas de desarrollo.





UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN
FACULTAD POLITÉCNICA

Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

ANEXO RESOLUCIÓN N° 1025/2026

Pág. 11/14

● **Talleres de desarrollo del proyecto**

En las últimas semanas del curso se desarrollarán talleres enfocados en la integración, mejora y optimización del proyecto final, con acompañamiento del instructor.

● **Presentación del proyecto final**

Los estudiantes presentarán su aplicación móvil funcional, explicando las decisiones de diseño, implementación y los desafíos encontrados durante el desarrollo.

□ **Cronograma del curso**

Semaha	Tema	Tipo de clases	Materiales
1	Introducción a React Native, Arquitectura y Configuración del Entorno de Desarrollo	<i>Clase interactiva + laboratorio práctico</i>	Node.js, Expo, Visual Studio Code, Expo Go
2	Componentes principales, Sistema de Diseño y Layout Responsive con Flexbox	<i>Clase interactiva + laboratorio práctico</i>	Documentación de React Native
3	Entrada del usuario, Eventos y Gestión del Estado con React Hooks	<i>Clase interactiva + laboratorio práctico</i>	Ejemplos de código
4	Navegación entre Pantallas y Arquitectura de Aplicaciones Multipantalla	<i>Clase interactiva + laboratorio práctico + evaluación parcial</i>	React Navigation
5	Integración de APIs REST, Manejo de Datos Asíncronos y Renderizado de Listas	<i>Clase interactiva + laboratorio práctico</i>	APIs públicas
6	Funciones del Dispositivo, Manejo de Permisos y Almacenamiento Local	<i>Laboratorio práctico</i>	Expo APIs
7	Desarrollo del Proyecto y Estructuración de Código	<i>Taller de desarrollo</i>	Git, repositorios
8	Integración Final de la Aplicación, Pruebas y Presentación del Proyecto	<i>Taller de desarrollo + presentación final</i>	Proyecto final

* Un curso está diseñado para un periodo de 8 semanas y un total de 40 horas requeridas (5 horas por semana). Una semana puede incluir varias sesiones cortas y combinaciones de actividades.

** Los tipos de clase descritos anteriormente son ejemplos. Instructor/es deberán revisarlos en función de la estructura del curso.





UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN
FACULTAD POLITÉCNICA

Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

ANEXO RESOLUCIÓN Nº 1025/2026

Pág. 12/14

□ Contenidos del curso

Semana 1: Introducción a React Native, Arquitectura y Configuración del Entorno de Desarrollo

Objetivo:

Comprender los fundamentos de React Native y configurar el entorno de desarrollo.

Tipo de clase:

Clase interactiva + laboratorio práctico

Actividades:

- Instalación del entorno de desarrollo
- Creación del primer proyecto con Expo
- Ejecución en dispositivo móvil

Materiales / Referencias:

- Documentación oficial de React Native
- Documentación de Expo

Semana 2: Componentes principales, Sistema de Diseño y Layout Responsive con Flexbox

Objetivo:

Diseñar interfaces móviles utilizando componentes básicos y estilos adaptables.

Tipo de clase:

Clase interactiva + laboratorio práctico

Actividades:

- Implementación de componentes básicos
- Diseño de interfaz con Flexbox
- Creación de componentes reutilizables

Materiales / Referencias:

- Documentación de React Native (Componentes y estilos)

Semana 3: Entrada del usuario, Eventos y Gestión del Estado con React Hooks

Objetivo:

Gestionar la interacción del usuario y el estado de la aplicación.

Tipo de clase:

Clase interactiva + laboratorio práctico





Actividades:

- Desarrollo de formularios
- Validación de datos
- Manejo de estado con hooks

Materiales / Referencias:

- Ejemplos de código
- Documentación de React (Hooks)

Semana 4: Navegación entre Pantallas y Arquitectura de Aplicaciones Multipantalla

Objetivo:

Implementar navegación entre pantallas y estructurar aplicaciones móviles.

Tipo de clase:

Clase interactiva + laboratorio práctico + evaluación parcial

Actividades:

- Implementación de navegación
- Paso de parámetros
- Evaluación parcial

Materiales / Referencias:

- Documentación de React Navigation

Semana 5: Integración de APIs REST, Manejo de Datos Asíncronos y Renderizado de Listas

Objetivo:

Consumir datos externos y mostrarlos en la aplicación.

Tipo de clase:

Clase interactiva + laboratorio práctico

Actividades:

- Consumo de APIs
- Manejo de estados loading/error
- Renderizado con FlatList

Materiales / Referencias:

- APIs públicas
- Documentación fetch / axios





UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN
FACULTAD POLITÉCNICA

Campus de la UNA
SAN LORENZO-PARAGUAY

ANEXO RESOLUCIÓN N° 1025/2026

Pág. 14/14

Semana 6: Funciones del Dispositivo, Manejo de Permisos y Almacenamiento Local

Objetivo:

Integrar funcionalidades del dispositivo y persistencia de datos.

Tipo de clase:

Laboratorio práctico

Actividades:

- Uso de cámara y geolocalización
- Gestión de permisos
- Uso de AsyncStorage

Materiales / Referencias:

- Documentación de Expo APIs

Semana 7: Desarrollo del Proyecto y Estructuración de Código

Objetivo:

Organizar el código y aplicar buenas prácticas en el desarrollo del proyecto.

Tipo de clase:

Taller de desarrollo

Actividades:

- Refactorización del proyecto
- Organización de carpetas
- Uso de Git

Materiales / Referencias:

- Repositorios de ejemplo
- Guías del instructor

Semana 8: Integración Final de la Aplicación, Pruebas y Presentación del Proyecto

Objetivo:

Finalizar, probar y presentar la aplicación móvil desarrollada.

Tipo de clase:

Taller de desarrollo + presentación final

Actividades:

- Integración final
- Pruebas básicas
- Presentación del proyecto

Materiales / Referencias:

- Proyecto desarrollado
- Guías del instructor

