

UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN FACULTAD POLITÉCNICA CONSEJO DIRECTIVO

RESOLUCIÓN 24/26/12-00 ACTA 1208/16/12/2024

"POR LA CUAL SE APRUEBA EL PROGRAMA DE ESTUDIO DE LA ASIGNATURA OPTIMIZACIÓN, DE CARRERAS DE GRADO DE LA FP-UNA"

VISTO:

El Memorando DA/2437/2024 del Director Académico de la FP-UNA, Prof. MSc. Felipe Santiago Uzabal Escurra, con el cual remite el Memorando CCPTCC/036/2024 de la Comisión Coordinadora del Proyecto de Transformación Curricular de Carreras de Grado de la FP-UNA, en el que presenta la propuesta de Programa de Estudio de Asignatura de las Carreras de Grado.

CONSIDERANDO: La Ley 4995/2013 de Educación Superior, el Estatuto de la Universidad Nacional de Asunción y las deliberaciones sobre el tema.

Que la Comisión Coordinadora del Proyecto de Transformación Curricular de Carreras de Grado, solicita la aprobación del Programa de Estudio de la asignatura "Optimización", la cual es común entre Carreras de Grado de la FP-UNA, cuyos planes de estudios ya fueron aprobados por el Consejo Superior Universitario.

EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD POLITÉCNICA RESUELVE:

24/26/12-01 APROBAR el Programa de Estudio de la Asignatura "Optimización", detallado en el ANEXO 04 de la presente Acta.

24/26/12-02 COMUNICAR, copiar y archivar

Prof. Abg. Joel Arsento Benítez Santacruz Prof. Ing. Silvia Teresa Leiva León, MSc. Secretario Presidenta



UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN FACULTAD POLITÉCNICA CONSEJO DIRECTIVO

Resolución 24/26/12-00 Acta 1208/16/12/2024 ANEXO 04

DEPARTAMENTO DE ENSEÑANZA DE CIENCIAS BÁSICAS PROGRAMA DE ESTUDIO

I. IDENTIFICACIÓN

Asignatura	Optimización						
Carrera	Plan	Sede/Filial	Carácter	Semestre	Prerrequisitos		
Ingeniería en Sistemas de Producción	2023	Sede San Lorenzo	Obligatoria	Tercero	Álgebra Lineal, Cálculo de Varias Variables		
Ingeniería en Energía	2024	Sede San Lorenzo	Obligatoria	Tercero	Álgebra Lineal, Cálculo de Varias Variables		
Horas semanales	4						
Total de horas teóricas semestral	36						
Total de horas prácticas semestral	36						
Total de horas semestral	72						
Valor en créditos académicos	La valoración en créditos académicos será comunicada en su oportunidad, ajustada al reglamento para la aplicación del Sistema de Créditos Académicos-Paraguay en la UNA; ajuste que se encuentra en proceso de elaboración conforme a las disposiciones de la Resolución CONES N° 221/2024, en su artículo N° 10.						
Actualización	Al egreso de la primera cohorte.						

II. FUNDAMENTACIÓN

Este curso pretende capacitar al estudiante en: la formulación de modelos de optimización para problemas de tomas de decisiones en el ámbito determinístico, en diferentes áreas de la ingeniería; y en el uso de técnicas de caracterización y resolución de modelos determinismos de optimización, utilizando diversos algoritmos de programación lineal y no lineal.

La naturaleza de la asignatura es teórico-práctica y se organiza en función a los siguientes ejes temáticos a ser abordados presentando la base teórica y una gran cantidad de ejemplos de aplicación: conceptos preliminares, programación lineal, extensiones de programación lineal y programación no lineal.

II. COMPETENCIAS DEL PERFIL DE EGRESO ASOCIADAS

- Comunicarse en las lenguas oficiales del país y en una lengua extranjera.
- 2. Liderar y trabajar en equipo con eficacia y responsabilidad tomando decisiones basadas en evidencias



d

Resultados de aprendizaje

- Aplicar en la práctica profesional los valores humanos, la ética y los mecanismos de seguridad laboral.
- Adaptarse respetuosamente a contextos nuevos o adversos, así como a diversidades personales, disciplinares y culturales.
- Actualizarse permanentemente mediante la obtención y gestión autónoma de información de calidad, utilizando tecnología de la información y comunicación.
- Evaluar el comportamiento de diversos fenómenos disciplinares e interdisciplinares relacionados con las Ingeniería en Sistemas de Producción con una visión de sistema, mediante modelos teóricos validados y actualizados, capaces de abarcarlos integralmente, en un contexto de incertidumbre.
- Seleccionar, construir y utilizar instrumentos innovadores asociados al ejercicio de la profesión en las Ingeniería en Sistemas de Producción.
- Producir, aplicar y difundir conocimientos técnicos y científicos en el área de las Ingeniería en Sistemas de Producción.
- Modelar, interpretar y comunicar información pertinente referida a las Ingeniería en Sistemas de Producción en forma gráfica.

Contenidos

IV. ORGANIZACIÓN DE LA ASIGNATURA

Unidades

1. Conceptos preliminares	1.1. 1.1.1. 1.2. 1.3.	¿Qué es la investigación operativa? Fases Fundamentales. Definición del problema. Construcción del modelo. Resolución del modelo. Validación del modelo. Implementación y control del modelo. Disciplinas en Investigación Operativa. Programación matemática u optimización. Otras disciplinas. Análisis de casos introductorios. Problemas industriales. Problemas de logística. Problemas de gestión. Otros problemas. Modelos de optimización. Máximos, mínimos, modelos equivalentes y definiciones básicas. Relaciones.	1. 2. 3. 4.	Define la investigación de Operaciones en el contexto de la ingeniería. Desglosa las fases fundamentales de la investigación operativa. Deduce problemas introductorios en diferentes ámbitos planteados. Describe los modelos de optimización y sus componentes en el contexto de la investigación de operaciones.
2. Programación Lineal	2.1.	Formulación y forma estándar de problemas	1.	Formula modelos matemáticos lineales en la forma estándar.



Unidades		Contenidos		Resultados de aprendizaje
		lineales	2.	Inspecciona la geometría de los
	2.2.	Geometría de problemas		problemas lineales.
		lineales y propiedades de	3.	Caracteriza las propiedades de los
		poliedros.		poliedros.
	2.2.1.	Análisis gráfico de un	4.	Grafica los diferentes tipos de
		modelo. Tipos de		soluciones de programación
		soluciones.		lineal.
	2.2.2.	Caracterización de	5.	Calcula las variaciones de los
		soluciones óptimas.		parámetros de la función objetivo
		Conjunto convexo.		y de las restricciones del modelo
		Poliedro. Polítopo.		de programación lineal.
		Envoltura convexa. Cono	6.	Analiza las variaciones de los
		convexo. Teoremas de		parámetros de la función objetivo
		representación de		y de las restricciones del modelo
		Poliedros.		de programación lineal.
	2.3.	Análisis de sensibilidad.	7.	Formula matemáticamente
		Cambios en coeficientes de		problemas de programación
		la función objetivo.		lineal.
		Cambios en coeficientes	8.	Grafica la región de soluciones
		del vector lado derecho.		factibles de problemas de
		Restricciones activas e		programación lineal de dos
		inactivas.		variables.
	2.4.	Método Simplex	9.	Calcula la solución óptima de
	2.4.1.	Forma estándar de un		problemas de programación
		Problema de Programación		lineal, mediante el algoritmo
		Lineal.		Simplex.
	2.4.2.	Soluciones Básicas	10.	Interpreta la solución óptima de
		Factibles. Generación de		problemas de programación
		puntos extremos.		lineal.
	2.4.3.		5355	Interpreta la teoría de dualidad.
		Criterios de entrada y	12.	Obtiene el problema dual a partir
	244	salida de la base.	4.5	de un problema primal.
	2.4.4.	Interpretación geométrica. Situaciones particulares de	13.	Infiere la interpretación
		soluciones.	1.0	económica de la solución dual.
	2.4.5.	Modelamiento de	14.	Calcula las variaciones para el
	2.4.5.	problemas lineales		análisis post-optimal del modelo de programación lineal.
	2.4.6.	Mark Control of the C	15	Examina las variaciones para el
	2.4.0.	Formato matricial.	13.	análisis post-optimal del modelo
	2.4.7.	Implementación		de programación lineal.
		computacional.		de programación inical.
V	2.5.	Teoría de dualidad		
	2.5.1.	Formulación del Problema		
		Dual.		
	2.5.2.	Relaciones de Dualidad		
TO DE	2.5.3.	Interpretación económica		
ACION		de la solución dual.		
	2.5.4.	Análisis de Sensibilidad.		
		Cambios de los		
		coeficientes de la función		
		objetivo. Cambios de		1/
		coeficientes del vector lado		Ø /

Unidades		Contenidos		Resultados de aprendizaje
	2.5.5.	derecho. Análisis post-optimal. Variación de los coeficientes de costos. Variación de los coeficientes del vector lado derecho. Adición de nuevas variables. Variación de coeficientes de una columna. Eliminación de una columna. Adición de una restricción.		
3. Extensiones de Programación Lineal	3.1.	Optimización de flujo en redes Conceptos básicos de Teoría de Grafos. Grafo. Circuito. Camino. Grado. Representación.	1.	Explica los conceptos básicos de teoría de grafos y de flujo en redes en el contexto de programación lineal. Formula matemáticamente problemas de programación linea
	3.1.2.	Conceptos básicos de Flujo en Redes. Conservación de flujo en nodos. Relación entre Flujo en una Red y Programación Lineal.	3.	considerando el flujo en redes. Programa computacionalmente problemas de flujo en redes contemplando el uso de un software de optimización de
	3.1.3.	Problemas de Flujo a Costo mínimo. El Problema de Transporte. El Problema de Transbordo. El Problema de Asignación. El problema de la Ruta más corta.	4. 5. 6.	vanguardia. Calcula la solución óptima de problemas de flujo en redes. Interpreta la solución óptima de problemas de flujo en redes. Interpreta la solución óptima de
	3.1.4.	El Problema de Flujo Máximo y Programación Lineal. Modelamiento. Teorema del Flujo neto. Algoritmo de Ford y Fulkerson.	7.	problemas de flujo en redes. Identifica problemas de programación lineal entera. Formula matemáticamente problemas de programación linea
	3.2. 3.2.1.	Programación Lineal entera Definición del Problema de Programación Entera.	9.	entera. Experimenta el uso de diferentes algoritmos para la resolución de problemas de programación linea entera.
	3.2.2. 3.2.3.	Algoritmo de Ramificación y Acotamiento Los planos cortantes.	10.	Interpreta la solución óptima de problemas de programación lines entera.
	3.2.4.	Métodos de Ramificación y Corte. Relajación Dual.		
1. Programación no lineal	4.1.	Existencia de soluciones óptimas Nociones básicas de convexidad	1.	Reconoce la existencia de soluciones óptimas para la programación no lineal. Explica las nociones básicas de
	4.2.1. 4.2.2.	Conjuntos Convexos Funciones Convexas	2.	convexidad en el contexto de la

Unidades	Contenidos	Resultados de aprendizaje
Unidades	Contenidos 4.2.3. Óptimos Locales y Globales. 4.2.4. Optimización irrestricta. 4.2.4.1. Caracterización de puntos óptimos. Teoremas de condiciones necesarias y suficientes. El caso convexo. 4.2.4.2. Método de Descenso para funciones diferenciables. Pasos. Convergencia. 4.2.4.3. Método del Gradiente o del descenso más pronunciado de Cauchy. Pasos. Convergencia. 4.2.4.4. Método de Newton. Pasos. Convergencia. 4.3. Optimización con restricciones de igualdad y desigualdad 4.3.1. Modelamiento de problemas no lineales. 4.3.2. Caracterización de puntos óptimos. Condiciones necesarias y suficientes para un mínimo local o global. Lema de Farkas. 4.3.3. Condición de Karush-Kuhn-Tucker. 4.3.4. Condición de Lagrange. 4.3.5. Técnica de los multiplicadores de Lagrange. 4.4. Métodos para problemas con restricciones. 4.4.1. Métodos de Descenso con Restricciones de Igualdad. Método de Newton Reducido. Método Gradiente Proyectado. Pasos. Implementación. 4.4.2. Métodos de Penalización y	Resultados de aprendizaje programación no lineal. 3. Distingue las características de los puntos óptimos con sus teoremas para la programación no lineal. 4. Formula matemáticamente problemas de programación no lineal. 5. Práctica diferentes métodos con convergencia para la programación no lineal. 6. Interpreta la solución óptima de los problemas de programación no lineal. 7. Examina las condiciones y técnicas para la optimización con restricciones de igualdad y desigualdad en el contexto de programación no lineal. 8. Utiliza los métodos para problemas con restricciones de programación no lineal. 9. Interpreta las soluciones de los métodos para problemas con restricciones de programación no lineal.





Implementación.

V. ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS

En el desarrollo del programa se aplicarán estrategias didácticas conducentes a la apropiación teórica y la ejecución práctica de procesos y procedimientos, a saber:

- Estudio de casos: es un método de enseñanza que utiliza problemáticas del contexto, donde el estudiante deberá aplicar sus conocimientos adquiridos.
- Aprendizaje basado en problemas: estrategia de enseñanza donde se busca resolver un problema
 a través del conocimiento que adquirió en el aula, el estudiante toma liderazgo de su aprendizaje e
 identifica la importancia de su aprendizaje y el conocimiento.
- Aprendizaje basado en proyectos: metodología donde el estudiante participa activamente en su aprendizaje, desarrollando diferentes habilidades para solucionar un problema a través de un proyecto, y que pueda implementarse para la mejora el contexto.
- Estrategias y técnicas de enseñanzas grupales: panel, foro, entrevista, simposio, taller, seminario, mesa redonda, entre otros.
- Estrategia para el aprendizaje activo: aprendizaje colaborativo, simulación, estudio de caso, aprendizaje basado en problemas, aula invertida, entre otros.

La elección particular de la estrategia didáctica aplicada será explícita en el plan de clases, de acuerdo con el perfil de los estudiantes, los recursos disponibles y el contexto educativo.

VI. ESTRATEGIAS EVALUATIVAS

El docente recogerá sistemáticamente información sobre el estudiante evaluado. Para la evaluación de la parte teórica se empleará la técnica de cuestionario y el instrumento de pruebas escritas. Para la evaluación de la parte práctica también se empleará la técnica de análisis de producciones y el instrumento de rúbrica.

Conforme a la finalidad se contará con una prueba diagnóstica al principio del semestre, y luego pruebas formativas durante el desarrollo de las clases. Finalmente se tendrán las pruebas sumativas conforme a las reglamentaciones de la facultad.

Confinesdecalificaciónypromociónseaplicarála normativa sobre evaluaciónvigenteenla institución que prevé valoraciones de proceso y final.

VII. MEDIOS AUXILIARES

Aula virtual, pizarrón, proyector, marcadores, equipo de audio, wifi, plataformas para videoconferencias, aplicaciones para respuesta a encuestas remotas, software de optimización, calculadora.

VIII. BIBLIOGRAFÍA

- GeoGebra. (s. f.). Calculadora GeoGebra. Recuperado de https://www.geogebra.org/calculator
- Gurobi. (s. f.). Gurobi Optimization. Recuperado de https://www.gurobi.com/
- Hillier, F., & Lieberman, G. (2010). Introducción a la investigación de operaciones (9.ª ed.). México: McGraw-Hill.
- Hillier, F., & Lieberman, G. (2015). Investigación de operaciones (10.ª ed.). México: McGraw-Hill Education.
- Hillier, F., & Lieberman, G. (2021). Introducción a la investigación de operaciones (11.ª ed.). México: McGraw-Hill.

- MIT OpenCourseWare. (2009). Introduction to mathematical programming. Recuperado de https://ocw.mit.edu/courses/electrical-engineering-and-computer-science/6-251j-introduction-to-mathematical-programming-fall-2009/
- OrtízZaldívar, C., Varas, S., & Vera Garvizo, J. (2000). Optimización y modelos para la gestión. Dolmen Ediciones.
- Singer, M. (2013). Una prácticateoría de la optimización lineal: Datos, modelos y decisiones. Santiago: Ediciones UC.
- Taha, H. A. (2012). Investigación de operaciones (9.ª ed.). México: Pearson Education.
- Winston, W. L. (2005). Investigación de operaciones: aplicaciones y algoritmos (4.ª ed.). Canberra:

